PROGRAMMA SVOLTO NELL'ANNO SCOLASTICO 2010/2011

Materia: Linguaggi multimediali
Classe: 2 F Liceo Scientifico Tecnologico

Insegnante: Eugenio Casanova

Ore settimanali di lezione: 2 (di cui 1 ora di codocenza con Matematica)

Moduli	Obiettivi	Contenuti	Strategie
MODULO 1 **Web 2.0 e multimedialità** Settembre Ottobre	• Conoscere semplici generalità sulle reti e su Internet • Saper gestire un blog personale ad uso scolastico • Saper documentare l'attività svolta in laboratorio	1. Reti, Internet e web 2.0 • LAN, WAN, protocolli • Sicurezza in rete 2. Servizi del web • Web pages • E-mail • Mailing list, newsgroup, newsletter • Instant messaging, chat, VOIP • RSS, podcast • Social networking, forum, games • Blog, foto e clip video 3. Creazione di un blog personale ad uso scolastico su http://it.wordpress.com/ • Video embed didattico nel blog • Media didattici nel blog o Grafici o Documenti con inserimento di oggetti (fogli elettronici con funzioni e formule matematiche) Specifica degli account personali dei blog: http://2f20102011gassman01.wordpress.com … http://2f20102011gassman20.wordpress.com classe anno scolastico numero d'ordine nel registro	Lezione frontale Esercitazioni on line Recupero: pair-tutoring
MODULO 2 **Primi passi con il linguaggio C** Novembre Dicembre Gennaio Febbraio Marzo Aprile Maggio Giugno	• Saper elaborare in linguaggio C semplici programmi con l'utilizzo di strutture sequenziali, di selezione e di iterazione • Saper elaborare in linguaggio C semplici programmi che richiedono l'utilizzo delle variabili array • Saper elaborare in linguaggio C semplici programmi che richiedono l'interazione con software applicativi	1. Struttura di un programma scritto in linguaggio C 2. Ambiente Dev-C++ 3. Tipi di dato del linguaggio C 4. Selezioni binarie semplici 5. Selezioni nidificate 6. Selezioni multiple 7. Iterazione con il ciclo while 8. Iterazione con il ciclo do … while 9. Iterazione con il ciclo enumerativo for 10. Iterazione con i cicli annidati 11. Variabile array unidimensionale • Dichiarazione dell'array • Caricamento di dati in un array • Visualizzazione dei dati presenti in un array • Algoritmi per la manipolazione dei dati memorizzati in un array o Ordinamento crescente dei dati o Ordinamento decrescente dei dati o Ricerca di dati in un array non ordinato o Inserimento di dati in un array ordinato o Eliminazione di dati da un array	Lezione frontale Problem solving ed esercitazioni con il foglio elettronico e con il linguaggio C Uso del blog personale ad uso scolastico per documentare le esercitazioni svolte Recupero: pair-tutoring
MODULO 3 **Laboratorio di Matematica** Settembre-Giugno	• Saper risolvere in laboratorio problemi di matematica utilizzando il foglio elettronico ed il linguaggio C	1. Metodo di Cramer per risolvere i sistemi lineari: implementazione di un modello risolutivo con il foglio elettronico 2. Equazioni di secondo grado: implementazione di un modello risolutivo con il linguaggio C	