

CLASSE: 5A 2022 2023

DISCIPLINA: Gestione Progetto, Organizzazione d'Impresa - Modulo di Educazione Civica
Prof. Eugenio Casanova - ITP Roberto Langellotti

OBIETTIVI SPECIFICI:

- Conoscere gli Obiettivi Agenda ONU 2030 per lo sviluppo sostenibile coinvolti nei progetti di PCTO (Asse 2 Sostenibilità - salute - benessere)
- Saper interagire attraverso varie tecnologie digitali e individuare i mezzi e le forme di comunicazione digitali appropriati per un determinato contesto: registro elettronico, Google Workspace, LinkedIn (Asse 3 Cittadinanza digitale (art.5 della legge 92/19))

COMPETENZE DigComp 2.2

<https://repubblicadigitale.innovazione.gov.it/digicomp-parla-italiano/>

- 2.1. Interagire con gli altri attraverso le tecnologie
- 2.2. Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali
- 2.3. Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali
- 2.4. Collaborare attraverso le tecnologie digitali
- 3.1. Sviluppare contenuti digitali
- 3.2. Integrare e rielaborare contenuti digitali
- 5.1. Risolvere problemi tecnici
- 5.2. Individuare bisogni e risposte tecnologiche
- 5.3. Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali

CONTENUTI:

- Obiettivi Agenda ONU 2030 per lo sviluppo sostenibile coinvolti nei progetti di PCTO
- Interazione attraverso varie tecnologie digitali ed uso di mezzi e forme di comunicazione digitali appropriati per un determinato contesto: registro elettronico, Google Workspace, LinkedIn

STRUMENTI DI VALUTAZIONE:

- Presentazioni individuali programmate per le interrogazioni orali

RISULTATI DI APPRENDIMENTO in funzione dei livelli di padronanza previsti nel DigComp 2.2

(altamente specializzato, avanzato, intermedio, base)

- 2.1. Interagire con gli altri attraverso le tecnologie: avanzato
- 2.2. Condividere informazioni attraverso le tecnologie digitali: avanzato
- 2.3. Esercitare la cittadinanza attraverso le tecnologie digitali: intermedio
- 2.4. Collaborare attraverso le tecnologie digitali: intermedio
- 3.1. Sviluppare contenuti digitali: intermedio
- 3.2. Integrare e rielaborare contenuti digitali: intermedio
- 5.1. Risolvere problemi tecnici: base
- 5.2. Individuare bisogni e risposte tecnologiche: base
- 5.3. Utilizzare in modo creativo le tecnologie digitali: base

Classe: 5A 2022 2023

Gestione Progetto, Organizzazione d'Impresa

LIBRO DI TESTO: Dispense ICDL Project Planning e piattaforma Fastweb Digital Academy con il corso Introduzione al Project Management

DOCENTE: Eugenio Casanova

DOCENTE ITP: Roberto Langellotti

Obiettivi specifici:

Gli studenti, a conclusione del percorso di studio, oltre a raggiungere i risultati di apprendimento comuni, dovranno:

- Conseguire la certificazione ICDL - Project Planning
- Conseguire l'attestato Fastweb Digital Academy - Introduzione al Project Management

Contenuti disciplinari:

- Strumenti per il Project Management: progetto, Gantt chart, diagramma di rete, strutture gerarchiche di progetto
- Attività di un progetto: tempo impiegato, durata, miglior risultato, tempo stimato, cardine e ricorrente, finish to start, start to start, tempo d'esecuzione, scarto temporale, vincoli, scadenze
- Risorse e costi: persone, materiali e macchinari, costi fissi e costi variabili
- Controllo di progetto: attività critica, percorso critico, stato di avanzamento, percentuale di completamento
- Predisposizione della documentazione

Relazione:

Percentuale degli alunni che ha conseguito la certificazione ICDL - Project Planning: 75%

Percentuale degli alunni che ha superato il test del corso Fastweb Digital Academy - Introduzione al Project Management: 94%